[](https://angular.io/)

## Tutorial básico Vue ≫ Cómo crear componentes y estructura de carpetas

[Coding Potions -5-](https://codingpotions.com/" \o "Homepage)



## [Tutorial básico Vue ≫ Cómo crear componentes y estructura de carpetas](https://codingpotions.com/vue-tutorial-basico-componentes" \o "Tutorial básico Vue ≫ Cómo crear componentes y estructura de carpetas)

Nos ponemos manos a la obra con Vue. Lo primero que hacemos es echar un vistazo a la estructura de carpetas para entender su funcionamiento. Además, aprendemos a crear componentes listos para ser utilizados.

## [Introducción a VueJS ≫ Qué es y sus características](https://codingpotions.com/que-es-vue" \o "Introducción a VueJS ≫ Qué es y sus características)

Vue es uno de los frameworks javascript con más auge en los últimos tiempos. En ese artículo echamos un vistazo a las características que ofrece y a sus ventajas y desventajas respecto a otros frameworks como Angular y React.

[► Leer más](https://codingpotions.com/que-es-vue)

## [Cómo gestionar una página web. Claves para el éxito](https://codingpotions.com/gestionar-pagina-web" \o "Cómo gestionar una página web. Claves para el éxito)

En este artículo expongo una serie de ideas y claves que no puedes olvidar si vas a gestionar o gestionas páginas web. En este post se cubre todo, desde el servidor y bases de datos hasta contenidos y frontend

[► Leer más](https://codingpotions.com/gestionar-pagina-web)

## [Tutorial SASS. Todo sobre el preprocesador CSS](https://codingpotions.com/tutorial-sass" \o "Tutorial SASS. Todo sobre el preprocesador CSS)

¿Sabes lo que es sass? ¿Y su diferencia con sccs? En este artículo vemos sass, uno de los mejores preprocesadores css. Vamos a ver desde a cómo crear variables, hasta cómo crear funciones y bucles que acabarán compilados en código css.

[► Leer más](https://codingpotions.com/tutorial-sass)

## Tutorial NPM - Todo lo que necesitas saber

[Leer más](https://codingpotions.com/npm-tutorial)

## [¿Sabes cuáles son las mejores librerías de componentes para Angular?](https://codingpotions.com/angular-mejores-librerias" \o "¿Sabes cuáles son las mejores librerías de componentes para Angular?)

Colección de librerías y recursos para usar en un proyecto creado en Angular. En esta lista he querido destacar las librerías que me han parecido más interesantes para usar en cualquier proyecto Angular

[► Leer más](https://codingpotions.com/angular-mejores-librerias)

## [Animate css - Cómo crear animaciones CSS rápido](https://codingpotions.com/animaciones-css" \o "Animate css - Cómo crear animaciones CSS rápido)

¿Siempre has querido aprender a crear animaciones CSS y no sabes por dónde empezar? En este artículo te enseño de manera sencilla como crearlas usando una de las librerías css más populares. Además te enseño a crearlas manualmente por si necesitas ese extra de personalización

[► Leer más](https://codingpotions.com/animaciones-css)

## [Angular - Cómo hacer testing unitario con Jasmine](https://codingpotions.com/angular-testing" \o "Angular - Cómo hacer testing unitario con Jasmine)

¿Siempre has querido hacer testing y no sabes por dónde empezar? Empieza con este artículo en el que descubriremos cómo hacer tests unitarios en Angular usando Jasmine. Aprenderemos a testear clases y a mockear servicios.

[► Leer más](https://codingpotions.com/angular-testing)



## [Angular - Comunicación entre componentes](https://codingpotions.com/angular-comunicacion-componentes" \o "Angular - Comunicación entre componentes)

¿Sabes que se pueden conectar los componentes entre sí para compartir datos y información? En este artículo veremos cómo comunicar componentes de varias maneras distintas, dependiendo de lo que necesitemos.

[► Leer más](https://codingpotions.com/angular-comunicacion-componentes)

#### Newsletter

📬 Recibe gratuitamente en tu correo electrónico los artículos nuevos que se publican.

Principio del formulario

Tu email:



Final del formulario



## [Javascript - foreach y todo sobre los bucles js 🥇](https://codingpotions.com/javascript-foreach-bucles)



## [Tutorial Angular Material - Qué es y cómo usar sus componentes](https://codingpotions.com/angular-material" \o "Tutorial Angular Material - Qué es y cómo usar sus componentes)

Echamos un vistazo a Angular Material, una librería de componentes web con un estilo material design de Google. Hacemos un repaso de algunos componentes interesantes listos para usar en tu proyecto Angular

## [Cómo desplegar Angular en un servidor Ubuntu 16.04 en Clouding.io](https://codingpotions.com/clouding-io-despliegue-angular" \o "Cómo desplegar Angular en un servidor Ubuntu 16.04 en Clouding.io)

Aparte de echar un vistazo rápido a lo que pueden ofrecer los servidores en clouding.io, hago un tutorial sobre el procedimiento para hacer deploy o despliegue de aplicaciones Angular usando Nginx

## [Angular - Cómo usar las pipes para dar formato en la vista](https://codingpotions.com/angular-pipes" \o "Angular - Cómo usar las pipes para dar formato en la vista)

Artículo muy cortito con información sobre las pìpes, muy útiles para el parseo de información en la vista sin tener que repetir código. Las pipes no son más que etiquetas que se utilizan dentro de la vista para transformar el valor de una variable.

## Angular - Seguridad, protegiendo vistas con guards



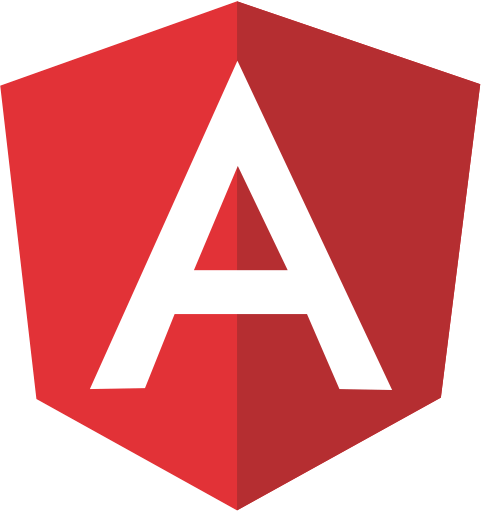
## [Angular - Cómo hacer un login y cómo recordar la sesión sin refrescar](https://codingpotions.com/angular-login-sesion" \o "Angular - Cómo hacer un login y cómo recordar la sesión sin refrescar)

Realizando un formulario de login en Angular para enviar los datos de inicio de sesión a un backend. Además implemento un pequeño sistema para que Angular recuerde nuestros datos de sesión usando localStorage

[Leer más](https://codingpotions.com/angular-login-sesion" \o "Angular - Cómo hacer un login y cómo recordar la sesión sin refrescar)

#### 🛡️ Curso de Angular GRATIS

* 🎓 Aprende Angular desde 0 y gratis
* 🔨 Crea tus propias aplicaciones y páginas web dinámicas
* 🏃 Aprende los fundamentos del los componentes web
* 📡 Conecta Angular un servidor mediante una API REST
* 🎉 Depliega tus proyectos en producción



## [Angular - Cómo crear servicios y cómo hacer llamadas a una API REST](https://codingpotions.com/angular-servicios-llamadas-http" \o "Angular - Cómo crear servicios y cómo hacer llamadas a una API REST)

Lo normal en una aplicación web es que obtenga y envíe datos a un servidor o servidores. En este apartado veremos cómo se crean los servicios en Angular, destinados a hacer llamadas HTTP o comunicaciones con servidores

[► Leer más](https://codingpotions.com/angular-servicios-llamadas-http)

## [Angular - Vistas, sintaxis en los templates y web de notas de ejemplo](https://codingpotions.com/angular-vistas-bindings" \o "Angular - Vistas, sintaxis en los templates y web de notas de ejemplo)

Angular se encarga de mostrar qué datos y cómo se ven en la página, para ello, sigue el patrón MVC (Modelo Vista Controlador), por lo que quizás su sintaxis te resulte muy familiar. Además en este artículo, creamos una web de ejemplo para crear y mostrar notas aplicando lo aprendido hasta ahora.

[► Leer más](https://codingpotions.com/angular-vistas-bindings)

## [Angular - Introducción a Typescript e inyección de dependencias](https://codingpotions.com/angular-controladores-typescript" \o "Angular - Introducción a Typescript e inyección de dependencias)

Angular se usa con typescript y para empezar con Angular hay que aprender antes su sintaxis. En este artículo explico la introducción y las principales características de Typescript. Además explico como se hace inyección de dependencias

[► Leer más](https://codingpotions.com/angular-controladores-typescript)

## [Angular - Qué es un componente web y cómo crear rutas con el router-outlet](https://codingpotions.com/angular-componentes-routing" \o "Angular - Qué es un componente web y cómo crear rutas con el router-outlet)

En este artículo veremos qué son los componentes de Angular y cómo crearlos, además vamos a aprender a configurar rutas en la página y a crear componentes hijos de otros.

[► Leer más](https://codingpotions.com/angular-componentes-routing)

## [Qué es Angular y sus ventajas. Cómo se instala.](https://codingpotions.com/introduccion-instalacion-angular" \o "Qué es Angular y sus ventajas. Cómo se instala.)

Primer artículo de una serie de artículos sobre Angular que voy a empezar a publicar. En este post voy a explicar qué es Angular y cómo instalarlo para empezar a desarrollar aplicaciones web.

[► Leer más](https://codingpotions.com/introduccion-instalacion-angular)

## [Angular - FormControl y FormGroup para crear formularios reactivos](https://codingpotions.com/angular-formularios" \o "Angular - FormControl y FormGroup para crear formularios reactivos)

Una manera de ahorrar código en Angular y mantenerlo limpio y mantenible es usar FormControl y FormGorup para crear formularios reactivos. Además echaremos un ojo a FormBuilder, azúcar sintáctico para no tener que usar FormGroup y FormBuilder

[► Leer más](https://codingpotions.com/angular-formularios)

## [¿Cuántas tecnologías web existen? Echamos un vistazo a las mejores](https://codingpotions.com/cuantas-tecnologias-web-existen" \o "¿Cuántas tecnologías web existen? Echamos un vistazo a las mejores)

Hoy en día existen muchísimas tecnologías para desarrollar web. En este artículo voy a motrar cuáles son los frameworks más interesantes y populares para del desarrollo web en el año 2018.

[► Leer más](https://codingpotions.com/cuantas-tecnologias-web-existen)

## [Cómo aumentar la velocidad en Angular para que cargue más rápido](https://codingpotions.com/optimizar-angular" \o "Cómo aumentar la velocidad en Angular para que cargue más rápido)

Hoy en día en es muy importante que las páginas web carguen rápido. Angular al ser un framework para crear webs SPA, todos los scripts los carga al iniciar la página haciendo que tarde mucho en cargar. En este artículo veremos técnicas clave para aumentar el rendimiento.

[► Leer más](https://codingpotions.com/optimizar-angular)

## [Java - Cómo crear un motor 3D para videojuegos. Creando juegos con Java](https://codingpotions.com/motor-3D-java" \o "Java - Cómo crear un motor 3D para videojuegos. Creando juegos con Java)

Quizás Java no sea uno de los mejores lenguajes para la creación de videojuegos, mucho menos para videojuegos en 3D, pero como veremos en este artículo, podemos crear un motor gráfico en 3D bastante decente como base para muchos juegos.

[► Leer más](https://codingpotions.com/motor-3D-java)

## [React - Clases, estados y ciclos de vida](https://codingpotions.com/react-clases-eventos" \o "React - Clases, estados y ciclos de vida)

Los componentes de clase en React tienen estado y ciclos de vida. En esta ocasión veremos cómo actualizar el estado de los componentes y cómo modificar su ciclo de vida

[► Leer más](https://codingpotions.com/react-clases-eventos)

## [React - ¿Que es un componente web? ¿Qué tipos hay?](https://codingpotions.com/react-componentes" \o "React - ¿Que es un componente web? ¿Qué tipos hay?)

React es una librería muy potente, es capaz de crear componentes y renderizarlos de forma muy rápida. En este artículos veremos cómo podemos usarlo en nuestros proyectos, como instalarlo y cómo crear componentes reutilizables.

[► Leer más](https://codingpotions.com/react-componentes)

## [Git - Tutorial comandos básicos y avanzados. Cómo usarlo para el control de versiones](https://codingpotions.com/git-comandos-basicos-avanzados" \o "Git - Tutorial comandos básicos y avanzados. Cómo usarlo para el control de versiones)

Git tiene a tu disposición numerosos comandos y muchos de ellos no son muy conocidos. Tanto si eres usuario experto como si nunca has usado git, te aseguro que esta lista de servira de gran ayuda para mantener un control de versiones

[► Leer más](https://codingpotions.com/git-comandos-basicos-avanzados)

* 🗃️️ [Posts](https://codingpotions.com/posts)
* 📚 [Collections](https://codingpotions.com/collections/)
* 📌 [Notes](https://codingpotions.com/notes)
* 🧙 [About](https://codingpotions.com/about/)